

# Vienna Test System

## الفهرس

م	الاختبار	الغرض منه	رقم الصفحة
.١	مقدمة		1
.٢	2 Hand (Two-Hand Coordination)	اختبار تأذر الذراعين	2
.٣	COG ( Cognitrone )	قياس الانتباه-التركيز	4
.٤	DAUF ( Sustained Attention )	الانتباه والتركيز ومواصلة الاداء وسط مشتتات	6
.٥	ZBA (Time/Movement Anticipation)	القدرة علي تقدير(توقع) الوقت والسرعة والمسافة المقطوعة لهدف متحرك	7
.٦	DT ( Determination Test )	سرعة رد الفعل والانتباه والتركيز	8
.٧	SIGNAL ( Signal Detection )	قياس قوة الملاحظة وسرعة رد الفعل والتتبع البصري لهدف متحرك	9
.٨	AMT (Adaptive Matrices test)	قياس القدرات العقلية التسلسل المنطقي للامور القدرة على الادراك السليم	10

# Vienna Test System

## Computerized Cognitive & Psychomotor Evaluation Package



منظومة الاختبارات  
الخاصة بالقدرات السيكموتريّة والنفسية  
بمساعدة الكمبيوتر

=

عام:

يوفر نظام الإختبار فيينا (Vienna Test System) عرض وافر من الاختبارات المتخصصة في مجال علم النفس وبالأخص في القياسات السيكموتريّة Psychological والنفسية Psychomotor.

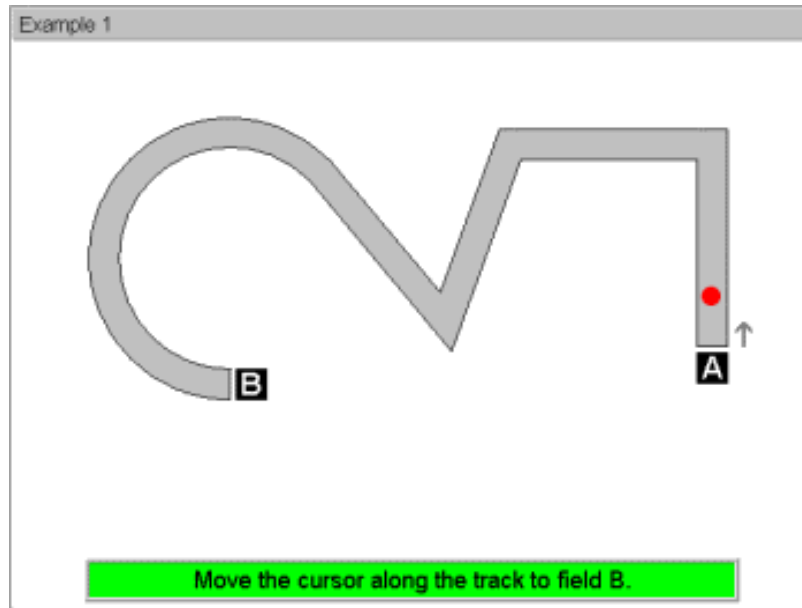
**توفر لكم إختبارات القياسات السيكموتريّة والنفسية المميزات التالية:**

- تتقل معلومات عن إمكانيات القدرة الإدراكية .
- تُظهر نقاط الضعف والقوة فيما يتعلق بالشخصية .
- تسمح بإجراء التداخلات حسب الطلب وبمراقبة النجاحات المحققة .
- تساعد في التعرف على المواهب وصقلها .

**إمكانية إختبار ظواهر الإمكانية والظواهر الشخصية على حد سواء:**

- **ظواهر الإمكانية ومنها:** (التركيز، القدرة على القيام بردود أفعال، التحمل، التوافق بين العين واليد، القدرة على إتخاذ القرارات، سرعة الإستيعاب، الإستيعاب المحيطي، الحدث الزمني الحركي).
- **الظواهر الشخصية ومنها:** (دوافع الأداء، التسامح عند الغضب، حب المخاطرة، الطموح، التعامل مع الضغط، الإندفاع أو الفعل الإنعكاسي، مستوى المتطلبات).

**وتجدون لائحة بجميع الإختبارات وهي كالتالي:**



- هذا الاختبار يقيس التآزر العضلي العصبي (١- بين العين و اليد / ٢- التعاون بين اليدين).
- لابد أن نعرف أن التنسيق بين اليد والعين (التآزر البصري الحركي) هو القدرة علي السيطرة علي حركة اليد بدقة.
- وهو ضبط حركة العضلات الذي يتيح لليد أن تقوم بالمهمة وفق الطريقة التي تراها العين.
- فللبصر دور هام في تعلم الإنسان ، فهو الحاسة الأقوى والنافذة نحو المثيرات ومن خلالها يستطيع الفرد اكتساب مهارات كثيرة ، تمكنه من ترجمة ما يبصره إلي أفعال حركية لتنمية مهاراته.
- وعن طريقها يتعلم الفرد دراسة الأوضاع العامة للإنسان ، والاتجاهات المكانية وتحديد المسافات.
- وعن طريقها يتصل الفرد بالبيئة المحيطة ويكون قادراً علي الاحتكاك الفعال.

### عن الاختبار:

- يقيس هذا الاختبار قدرة التعاون بين العين واليد من خلال بعض المحاولات التي تبدأ بأمتلة تجريبية ثم محاولات خاصة بأداء الاختبار
- يقيس القدرة علي التعاون بين اليدين اليمني واليسري.
- يستخدم 2 Joysticks & 2 Knobs
- زمن الاختبار من ٨ : ١٥ دقيقة .
- يعطينا النتائج دون اضطرار المدرب لحسابها أو المتدرب.
- يستطيع المتدرب أن يختبر نفسه ويقيم أدائه بنفسه من خلال المحاولات التجريبية فيساعده ذلك علي العمل علي تحسين أدائه.

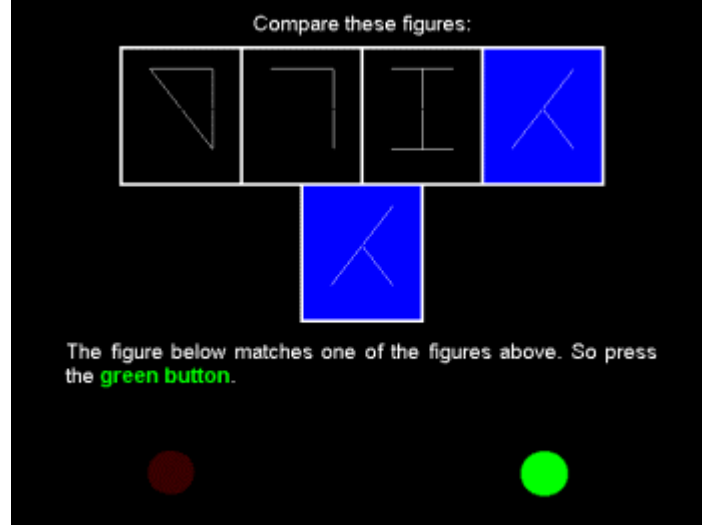
- الاختبار له أكثر من ميزة من أنه يساعد علي الانتباه والتركيز فضلاً عن التأزر البصري الحركي.

#### التطبيق:

- اجتياز المسار من نقطة البدء ( أ ) وحتى نقطة النهاية ( ب ) وذلك بالتنسيق بين العين واليد اليمنى واليد اليسرى.

#### الإدارة:

- المهمة هي جعل نقطة حمراء تتحرك على طول مسار معين. اعتماداً على نموذج الفحص المستخدم، ويتم ذلك بالسيطرة على المقابض يمين ويسار.
- المسار يتكون من ثلاثة أقسام حيث تزيد من صعوبة الاختبار اثناء العمل حتى يتم نقل النقطة من بداية المسار يمينا الى نهايته يسارا.



- تعد القدرة علي تركيز الانتباه أكثر المهارات أهمية لتطوير القدرات النفسية ، فعندما نركز انتباهنا علي محادثة أو فعالية ما تكون مشاركتنا بنسبة ١٠٠% ولكن معظمنا لا يفعل ذلك...
- أي هناك البعض عندما ينصت إلي حديث ما ينشغل في ذات الوقت بالتفكير في نوعية الإجابة وبذلك تضيع منه أساس فكرة حديث الشخص المقابل.
- لذلك لابد أن ندرّب أنفسنا علي كيفية تركيز الانتباه ... وتركيز الانتباه لا يتطلب إلا أن تتوفر لديك الرغبة في التركيز كذلك التدريب.
- وهي كيفية أن تتدرب علي اختبارات تقيس قدرات الانتباه والتركيز لديك وتحسن من تلك القدرات لتصل بك إلي مستوي عالي في الأداء يمكنك من إنجاز عملك.

### عن الاختبار:

- هو يقيس القدرة علي الانتباه والتركيز.
- عبارة عن صور لأشكال تعرض وتقارن بشكل آخر موجود أسفلها وعليك ضغط الزرار (سوف نراه لاحقا).
- هناك أيضا مرحلة تدريبية تدربك حتى تتمكنك من دخول مرحلة الاختبار.
- أنه يقيس وظائف عقلية هامة تعد الأساس في القدرات العقلية لأي عمل بل وللتعامل في الحياة اليومية عامة.
- زمن الاختبار من ٥ : ٢٠ دقيقة.
- يمكننا هذا الاختبار من قياس القدرة علي الانتباه والتركيز ومعرفة مدي النقص أو قصور الانتباه.
- كما يمكننا من التدريب عليه وتنمية وتقادي ذلك القصور في أي من الانتباه والتركيز.

### التطبيق:

يقوم هذا الاختبار على تقييم الإنتباه والتركيز خلال مقارنة الأشكال فيما يتعلق بتطابقهم.

### النظرية الخلفية:

يستند هذا الاختبار على نظرية Reulecke لعام ١٩٩١ وهذه النظرية ترى أن التركيز موصوف بثلاث متغيرات رئيسية وهم:

١- الطاقة : لأن الحالة التركيزية تتطلب وتستهلك طاقة.

٢- وظيفة التركيز المؤدية الى انجاز المهمة.

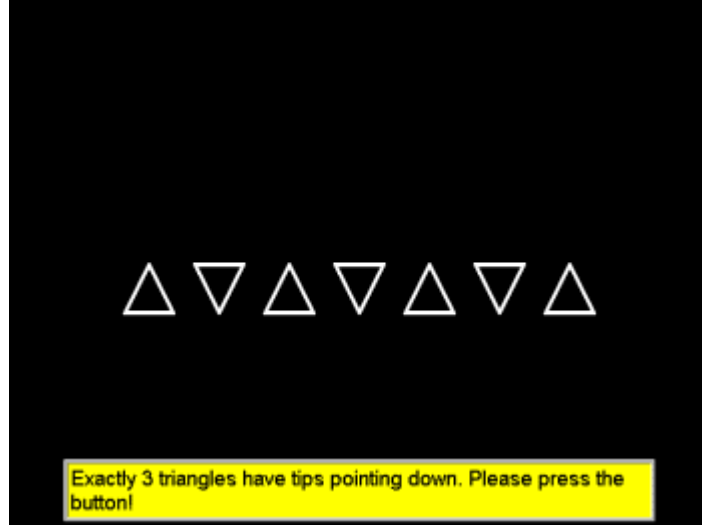
٣- الدقة فى أداء المهمة.

### الإدارة:

إن لوحة مفاتيح الكمبيوتر مستعملة كأداة للمساهمة فى انجاز المهمة. يعطى هذا الاختبار مجموعة اشكال أعلى الشاشة وشكل واحد اسفل الشاشة. المطلوب مقارنة الشكل بأسفل بالأشكال بأعلى ومعرفة إذا كان هذا الشكل يوجد شكل مماثل له فى الاشكال التى بأعلى أم لا. فإن كان هناك شكل مثله نضغط الذر الأخضر وإن كان لا يوجد نضغط على الذر الأحمر فى أقصى سرعة حتى يتم اتمام المهمة فى اقل وقت ممكن. حيث يتم تغيير الاشكال آلياً.

### أشكال الاختبار:

هناك أشكال عديدة للاختبار محدودة بالوقت والغير محدودة حيث أن اختلافها يتعلق بدرجة سهولة الاختبار أو صعوبته.



إن تصميم هذا الاختبار بسيط لكنه كفؤ لأنه يقوم بتقييم الانتباه الطويل المدى المرتبط بالأداء والالتزام العام للفرد بدون اضرار او ضعف الاداء.

#### الخلفية النظرية:

إن سمة الانتباه من السمات الضرورية، حيث أن هذا الاختبار يقوم بإظهار هذه السمة مع زيادة درجة الصعوبة أثناء الاختبار بالاستناد الى يقظة الشخص، هذا الاختبار يشير الى ردود الافعال العامة او قدرة الاداء العام او الاستعداد لرد فعل.

#### الإدارة:

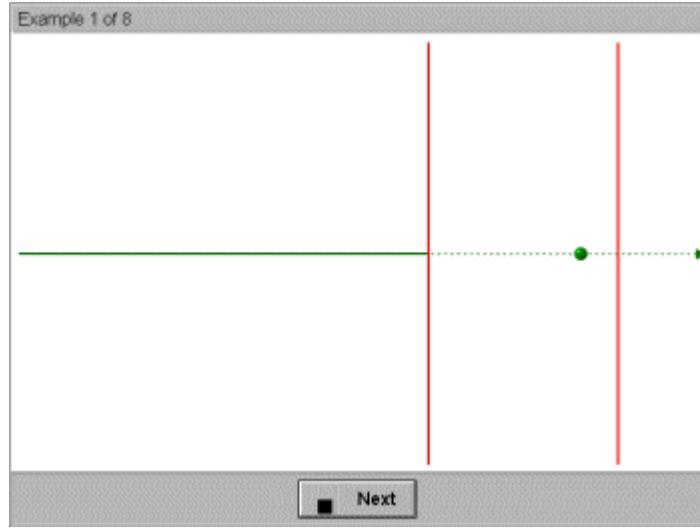
تظهر المثلثات منها رأسه لأعلى والأخرى لأسفل، يريد الاختبار عندما يظهر مثلثان مثلا رأسهما لأسفل في كل شاشة تظهر نضغط على زر رد الفعل المطلوب... وهكذا.

#### الوقت المطلوب:

من ٢٠ الى ٣٥ دقيقة ويعتمد على شكل التجربة.

## - ZBA ( Time/Movement Anticipation )

اختبار قياس القدرة علي تقدير(توقع) الوقت  
والسرعة والمسافة المقطوعة لهدف متحرك

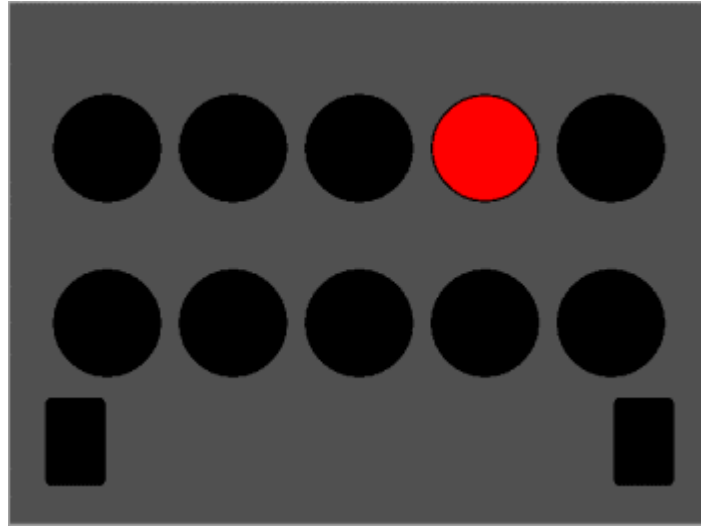


- يعتمد علي مهارات الادراك ويحتاج الي انتباه مع سرعة رد فعل مع تقدير للمسافة
- يعتمد علي التوقع وهو توقع خاص بالإدراك المكاني
- يعتمد في الأساس علي سرعة رد الفعل الناتجة عن التعلم المسبق للتوقع المكاني

### عن الاختبار :

- تظهر كرة خضراء صغيرة تتحرك ببطء تسير في اتجاه معين ثم تختفي
- وصولاً لهدف نهائي عليك أن تقدر المسافة حتي تصل الكرة للهدف
- يظهر هنا رد الفعل بالنقر علي الزرار
- زمن الاختبار : من ٥ : ٢٥ دقيقة





### يعمل هذا الاختبار على قياس:

- تحمل الاجهاد التفاعلى.
- سرعة رد الفعل.
- الانتباه فى الحالات التى تتطلب ردود فعل مختلفة وسريعة ومستمرة بصريا وسمعيا والسريعة التغير.
- يستعمل هذا الاختبار لقياس تحمل الاجهاد التفاعلى والقدرة المرتبطة لرد الفعل، كما انه يتطلب استجابة مهارية إدراكية لتمييز الالوان والاصوات لاستظهار الخصائص ذات العلاقة والمرتبطة بالازرار، صعوبة هذا الاختبار تنشأ من تحمل ردود الفعل المختلفة والسريعة والمستمرة أثناء تشغيل الاختبار.

### الإدارة:

يشمل هذا الاختبار اثناء التشغيل (لوحة المفاتيح الخاصة بالاختبار والسماعات لمميز الاصوات وبدالات القدم) حيث أن كل من هذه الاشياء له استخدامه اثناء الاختبار.

### وقت الاختبار:

بين ٦ الى ١٥ دقيقة (حسب الForm الذى نقوم بتشغيله).



هذا الاختبار يقوم بقياس قوة الملاحظة وسرعة رد الفعل والتتبع البصري. حيث أنه يعتمد على نظرية الكشف البارزة أى انه يقيم التسجيل البصرى للأشياء المكونة على الشاشة من خلال النقط على فترات زمنية متفاوتة.

#### الإدارة:

جميع النقاط المعروضة على كامل الشاشة تخفى وتظهر بشكل عشوائى، المطلوب هو عندما يتم تكوين شكل معين على اى جزء بالشاشة من خلال النقط يتم الضغط على الزر الخاص بذلك. ومن أشكال هذا الاختبار:

- إشارات بيضاء على خلفية سوداء.
- إشارات سوداء على خلفية بيضاء.

#### وقت الاختبار:

يستغرق هذا الاختبار بين ١٤ الى ٢٠ دقيقة (حسب الForm المختار).